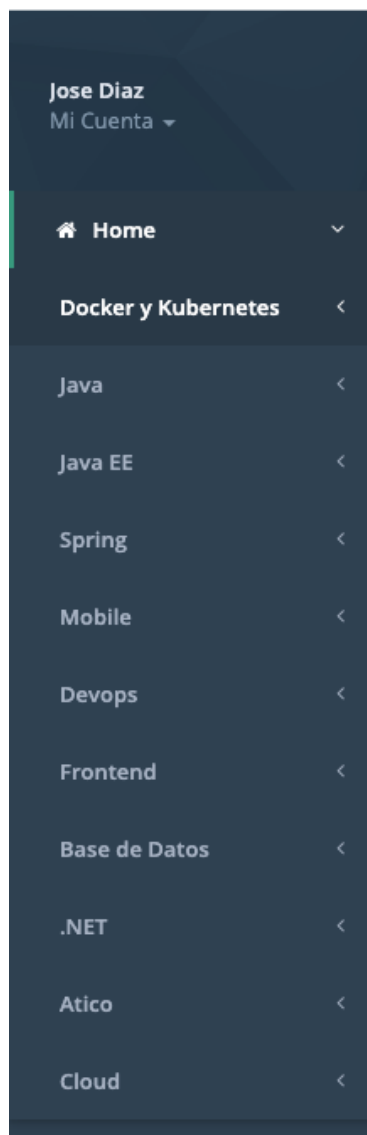




Mz. P Lt 29, Urb. Los Licenciados – Ventanilla-Callao
Tel: +51(1) 977448524 www.joedayz.pe

CONTENIDOS DEL CAMPUS.JOEDAYZ.PE



En las siguientes pantallas le mostramos el detalle de cada t pico y cada curso.

Docker y Kubernetes



1. Docker

- a. ¿Qué es Docker? y un primer vistazo de Spring Boot
- b. Introducción a Docker, construcción de imágenes y ejecución de contenedores.
- c. Trabajando con Docker en GCP (Google Cloud Platform)
- d. Docker Compose
- e. Docker Swarm
- f. Volúmenes con Docker
- g. Como monitorear nuestros contenedores

2. Kubernetes

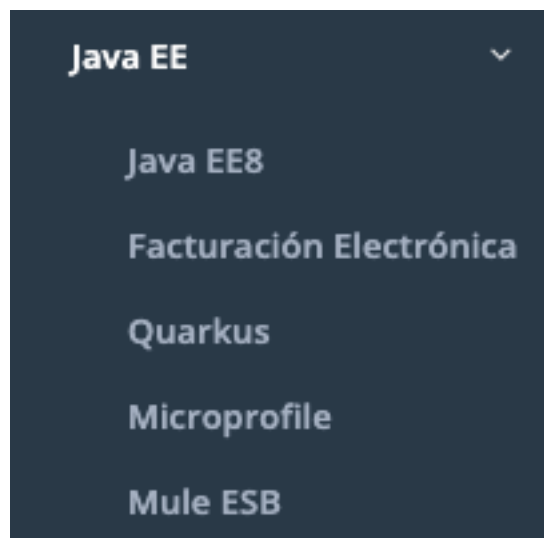
- a. Introducción a Kubernetes
- b. Docker con JRE personalizado, Minikube, Helm charts
- c. Contenedores en Amazon EKS

Java



1. Java 8
 - a. Lambdas
 - b. Procesando Datos al estilo funcional y Streams
 - c. FlatMap y búsqueda de coincidencias
 - d. Lombok y Programación Funcional
 - e. Streams Numéricos
 - f. Coleccionando datos con Streams
 - g. Streams Paralelos
 - h. Workshop de Testing con Java 8
 - i. Programación Funcional
2. Oracle Certified Java 8
 - a. Fundamentos de Java y trabajando con tipos de datos
 - b. Trabajando con tipos de datos
 - c. Usando Operadores y Constructores de Decisión
 - d. Creando y usando arrays
 - e. Usando Bucles
 - f. Trabajando con métodos y encapsulación
 - g. Trabajando con Herencia
 - h. Manejando Excepciones
 - i. Nuevas APIs en Java 8
 - j.
3. Oracle Certified Java 11
 - a. Introducción a OCA JAVA 11
 - b. Creando un simple programa Java
 - c. Trabajando con tipos de datos
 - d. Usando operadores de decisión
 - e. Trabajando con Arrays
 - f. Clases y Objetos, Métodos, Encapsulamiento
 - g. Herencia
 - h. Excepciones
 - i. InstanceOf
 - j. Static
 - k. Módulos
4. Novedades de Java 8-12
 - a. Conozcamos las novedades de Java 8, 9, 11, 12
 - b. Código Fuente de las novedades de Java 8, 9, 11, 12

Java EE



1. Java EE8
 - a. JSF, GlassFish
 - b. Validation, Ajax, Faces Flow, Inyectando artefactos y Websockets
 - c. Demos de JSF con Bootstrap y JPA
 - d. Introducción a JPA, Relaciones entre clases, llave primaria compuesta y Bean Validation.
 - e. Enterprise Java Beans
 - f. Context and Dependency Injection
2. Facturación Electrónica
 - a. Cómo implementar Facturación Electrónica con Java, Tomcat, Envío y consumo de datos con servicios SOAP a la SUNAT.
3. Quarkus
 - a. Glosario de Quarkus
 - b. Introducción a Quarkus
 - c. Creando tu primer proyecto con Quarkus
 - d. Instalando Docker para Windows
 - e. Creando Ejecutable nativo
 - f. Agregando extensiones a Quarkus
 - g. Backend con Quarkus y Frontend con Angular 7
4. Microprofile
 - a. Instalar Arquetipo Java EE8/Jakarta EE + Microprofile de Adam Bien
 - b. Usando Arquetipo
 - c. Usando @TimeOut, @Fallback, @Metric
 - d. Comunicación entre servicios
 - e. Crear Proyectos Jakarta EE + Microprofile
5. Mule ESB
 - a. Introducción a MuleESB
 - b. Empezando con Anypoint Studio, Maven, Gradle
 - c. Construir aplicaciones de integración
 - d. Refactorizando Aplicaciones Mule
 - e. Transformadores
 - f. Mule Expression Language (MEL)
 - g. Manejo de Errores
 - h. Construir aplicaciones RESTful con RAML
 - i. Test con MUnit

Spring





Mz. P Lt 29, Urb. Los Licenciados – Ventanilla-Callao
Tel: +51(1) 977448524 www.joedayz.pe

1. Spring Boot y Cloud

- a. Usando start.spring.io, usando Maven, Gradle, iniciando con IssueTracker
- b. Conociendo Marionette, como trabajar con Spring Boot en Producción, Revisando Campus Backend
- c. Revisando Campus Frontend, Spring Data y Spring Security
- d. Realizando mantenimiento de Roles, usando config server y primera demo de micro servicios
- e. Eureka, Hystrix, OAuth Server en micro servicios
- f. Dockerizando nuestro campusbackend
- g. Desplegando imágenes docker de Backend y frontend en servidor
- h. JWT, trabajando con tokens para tu API externa. Demo PiggyMetrics bajo arquitectura de micro servicios.
- i. Spring Boot
- j. Angular y revisión de aplicación Tour de Héroes de John Papa
- k. Revisión de Sistema de RRHH realizado con Angular 2+
- l. Spring Cloud Config
- m. Spring Cloud Eureka
- n. Balanceador de Carga – Ribbon
- o. Usando Feign para comunicación entre micro servicios
- p. Usando Circuit Breakers en micro servicios
- q. Usando Spring Cloud Bus
- r. Usando Spring Cloud Zuul
- s. Introducción a JHipster
- t. Usando JHipster para crear proyecto monolito.
- u. Entidades con JDL Studio
- v. Creando proyecto de micro servicios con JHipster y desplegado con docker compose y finalmente en Google Cloud

2. Spring WebFlux

- a. Conozca Spring WebFlux, el stack Reactivo de Spring para aplicaciones Web
- b. Código fuente del Video

3. Spring Cloud Hoxton

- a. Webinar de Spring Cloud Hoxton, Ribbon, Hystrix, Eureka, Config Server, Feign, Zipkin

4. Spring Boot 2020

- a. Introducción a Microservicios y primeros pasos con Spring Boot
- b. Trabajando en módulos con Gradle
- c. Dockerizando nuestros servicios
- d. Desplegando nuestros servicios con Docker
- e. Usando Swagger
- f. Aplicando Persistencia a BD SQL y NOSQL
- g. Pruebas unitarias y de integración
- h. Spring WebFlux
- i. Drivers Reactivos
- j. Trabajando con RabbitMQ y Kafka

5. Spring Cloud 2020

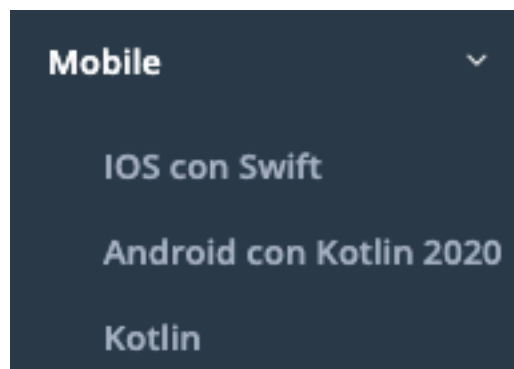
- a. Creando microservicios: Productos e items, Ribbon para balanceo de carga en RestTemplate
- b. Registrando Microservicios, Centralizando la configuración
- c. Consumiendo nuestras APIs con Feign y Rest Template, usando Servicios Commons
- d. Implementando OAuth2 y JWT, Persistencia en MySQL
- e. Seguridad y Zuul Server
- f. Revisando como funciona Spring Cloud Security con distintas versiones de Spring Cloud
- g. Usando Spring Cloud Sleuth y Zipkin
- h. Desplegando micro servicios en contenedores
- i. Proyectos de Spring Cloud que se han actualizado
- j. Spring Cloud Gateway para ocultar a los micro servicios detrás de un Edge Server
- k. Usando OAuth2
- l. Grant Flows de OAuth2
- m. Spring Cloud Config y Resilience4j
- n. Tracing Distribuido
- o. Desarrollo de micro servicios usando Kubernetes
- p. Desplegando micro servicios a Kubernetes

- q. Reemplazando Config Server, Eureka
- r. Usando Istio

6. Spring Boot + Angular + React

- a. Creando el Backend para proyecto Boot con Frontend React. Persistencia con JPA
- b. Usando Spring Data y Creando nuestros primeros Controllers
- c. Colocándole seguridad al proyecto con Spring Security
- d. Teoría de ReactJS
- e. Consumir servicios Rest con ReactJS, usando React Table
- f. Uniendo nuestro backend y frontend, usando React Router
- g. Usando material UI, React CSV, mejorando nuestras interfaces
- h. Terminando la aplicación y usando tokens JWT
- i. Última clase: Dockerizando front y back, desplegando a Heroku
- j. Creando nuestra aplicación de Clientes con Angular 10
- k. Creando nuestro backend con Spring boot y usando los servicios Rest en el Frontend
- l. Trabajando con Formularios, usando Swal para notificaciones en Frontend
- m. Manejando paginación de resultados en grillas y usando validaciones, usando componentes de angular material
- n. Routing en Angular, Upload de la foto de cliente
- o. Viendo el modal de la foto terminado. Aplicando la seguridad con Spring Security (User y Admin)
- p. Usando la autenticación y autorización en el Frontend, uso de JWT
- q. Agregando la gestión de facturas por servicios al cliente
- r. Se reviso cambios en la inyección de servicios en estas ultimas versiones de angular y se termina la gestión de facturas.
- s. Última clase - desplegando en Digital Ocean.

Mobile



1. Kotlin

- a. Introducción al lenguaje, instalación y configuración de Android Studio, Hola Mundo y diferencias con Java
- b. Variables, propiedades, operadores, Null safety, condicionales y bucles
- c. Clases
- d. Trabajando con servicios REST, demo Marvel
- e. Arquitectura Clean
- f. RxKotlin
- g. Anco y otros



Mz. P Lt 29, Urb. Los Licenciados – Ventanilla-Callao
Tel: +51(1) 977448524 www.joedayz.pe

h. Firebase y geolocalización

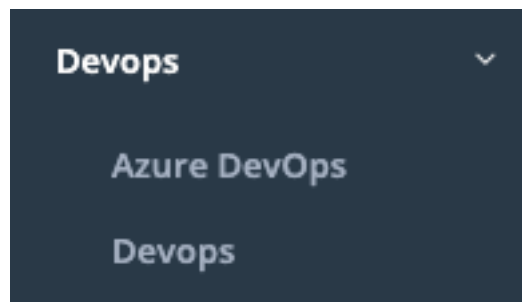
2. IOS con Swift

- a. Introducción al lenguaje, instalación y configuración de XCode
- b. Desarrollo de Aplicación paso a paso denominada World Cup.

3. Android con Kotlin 2020

- a. Nivel Básico
 - i. Introducción a la programación con Kotlin
 - 1. ¿Qué voy a aprender en el curso?
 - 2. Beneficios de programar con Kotlin
 - ii. Conceptos Básicos
 - 1. Tipos de Datos, asignación explícita e implícita
 - 2. String y String Templates
 - 3. Seguridad nula
 - 4. Variables var y val
 - iii. Operaciones Aritméticas
 - 1. Operaciones Aritméticas
 - 2. Operaciones de Asignación
 - 3. Operadores de Concatenación
 - 4. Operadores de comparación
 - iv. Bucles
 - 1. While y Do-While
 - 2. For y Rangos
 - 3. Returns y jumps
 - v. Funciones y Lambdas
 - 1. Funciones (Anónimas, Locales, Extensión, Infix, Inline)
 - 2. Lambdas
 - vi. Clases y Propiedades
 - 1. Data Class, Enum Class, Sealed Class, Nested Class, Inner Class, Abstract Class
 - 2. Herencia
 - 3. Propiedades y Campos
 - vii. Componentes Android
 - viii. Navegación
 - ix. Creando mi primera aplicación (Calculadora Propina)
- b. Nivel Intermedio
 - i. Persistencia de Datos
 - 1. Room, Sql Lite
 - 2. Enlace de datos con Data Binding
 - 3. Shared Preference
 - ii. Material Design
 - iii. Fragments
 - iv. Service, Broadcast, ContentProvider
 - v. MVVM
 - vi. Firebase Firestore, Storage, Autenticación, Analytics
 - vii. Creando mi segunda App (Venta Express)
- c. Nivel Avanzado
 - i. Seguridad con HTTPS y SSL
 - ii. Inyección de Dependencias (Dagger y Koin)
 - iii. Navigation(Jetpack Component)
 - iv. Maps(Basico-Avanzado)
 - v. Retrofit(Basico-Avanzado)
 - vi. Publicación en Play Store
 - vii. Creando mi tercera aplicación (Comercio Electrónico)

Devops



1. Azure Devops
 - a. Introducción a Azure Devops, Repos, Demo Arco
 - b. Azure Pipelines y Despliegue en GCP
 - c. Desplegando aplicaciones contenerizadas
 - d. Desplegando aplicaciones en Kubernetes
2. Devops
 - a. Introducción a Linux
 - b. Sistema de Archivos
 - c. Principales Comandos
 - d. Configuración de Apache Web Server
 - e. Despliegue de Aplicaciones en Tomcat
 - f. Integración con Jenkins, Gitlab y Slack
 - g. CI/CD con Jenkins para Kubernetes

Frontend





Mz. P Lt 29, Urb. Los Licenciados – Ventanilla-Callao
Tel: +51(1) 977448524 www.joedayz.pe

1. Fundamentos de Angular

- a. Introducción a Angular, Tour de Héroe
- b. Arquitectura, TypeScript, iniciando con Angular, Fundamentos de Templates y Flujos de renderización
- c. Componentes y Módulos, Servicios HTTP y Observables
- d. Formularios, Inputs y Validaciones, Ruteo de componentes

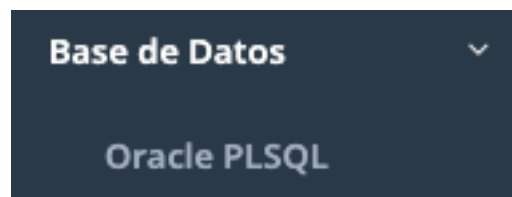
2. Profesional Angular

- a. Revisando Demo RRHH hecho con Angular y Backend con Spring Boot
- b. Docker
- c. Componentes Avanzados: Proyección, usando ng-content, binding de componentes, @ViewChild y ngAfterContentInit
- d. Uso de @ViewChild y ngAfterViewInit, @ViewChildren y QueryLists, @ViewChild y template #refs, usando ElementRef y nativeElement, usando Renderer, creación de componentes dinámicos, ordenamiento y entryComponents.
- e. Renderizando, ViewEncapsulation y Shadow DOM, Directivas y Pipes personalizados.
- f. Formularios Reactivos
- g. Validaciones en Formularios
- h. Iniciando con el Ruteo
- i. Fin de Ruteo
- j. Testing en Angular

3. Angular 6

- a. Introducción a Angular 6, Angular CLI, Componentes, Routing
- b. Usando HttpClient para llamar a tus servicios Rest, Servicios, Mostrar Data en HTML

Base de Datos



1. Oracle PL/SQL

- a. ¿Qué es PLSQL?, programación en bloques, primeros pasos, paquete dbms_output, variables bind y de sustitución.
- b. Aspectos iniciales de la programación PL/SQL, excepciones, estructuras condicionales, comandos de repetición
- c. Cursores
- d. Funciones de caracteres y operadores aritméticos, funciones de agregación
- e. Funciones de fechas, funciones de conversión
- f. Funciones condicionales y programas almacenados
- g. Paquetes
- h. Transacciones autónomas y triggers
- i. PLSQL tablas y records.

.NET



1. Test Driven Development con .NET

- a. Introducción a TDD y unit test básico
- b. TDD con xUnit para explorar y diseñar software
- c. Escribiendo pruebas unitarias eficientes. Buenas prácticas y dificultades/daño colateral de las pruebas unitarias
- d. Aplicando Mocks y Stubs con Moq para aislar las pruebas. Aplicando técnicas de refactoring básicas.

2. Aprendiendo CSharp

- a. Introducción al Curso
- b. Historia y Ecosistema .NET
- c. Primer programa
- d. Instalando Visual Studio
- e. Usando Visual Studio
- f. Estructura de Directorios de Proyecto realizado en Visual Studio
- g. Creando Variables numéricas
- h. Creando variables de punto flotante

3. ASP NET Core 3.0

- a. Introducción a Docker y ASP NET Core
- b. Introducción a Micro servicios con ASP NET Core
- c. NET y NET Core, introducción a ASP NET Core, ASP NET Core MVC
- d. Razor, Routing, HTML y Tag Helpers, Ejercicio extra de micro servicios
- e. Data Validations, Data passing



Mz. P Lt 29, Urb. Los Licenciados – Ventanilla-Callao
Tel: +51(1) 977448524 www.joedayz.pe

- f. Implementando Servicio Search en Ecommerce
- g. Patrones de Diseño: Repository, Inyección de Dependencias

4. Micro servicios con NET Core

- a. Desplegando en Azure Fabric
- b. Unit Testing
- c. Azure Fabric (OJO - Microsoft no da mucho soporte)
- d. Trabajando con Docker
- e. Fundamentos de Kubernetes
- f. Introducción a Micro servicios
- g. API Gateway: Ocelot
- h. Ocelot con Autenticación y patrones de diseño
- i. Usando Docker Swarm para desplegar nuestros micro servicios
- j. Creando micro servicios Customer y Order, usando Docker
- k. Creando micro servicios, paper trail, azure bus service para colas
- l. Creando micro servicios identity, gateway, usando tokens JWT
- m. Desplegando a Azure
- n. Desplegando micro servicios en Azure Kubernetes Service
- o. Usando Ocelot, Identity, Mongo DB
- p. Conociendo el proyecto Tye para micro servicios

ATICO

1. Java 7, Java Web, Java EE 7
2. Oracle JET
3. Spring 2.0, 3.0
4. MyBatis, Hibernate
5. OCA Java 6
6. ASP NET MVC 3
7. Vaadin 7
8. Python para zombies
9. Android

Incluye

Cantidad	Item
1	Clases en línea que serán grabadas, material y código fuente en github.com
1	Certificado por curso culminado. Para obtener el certificado debes Mostrar un test o proyecto replicado del curso en GitHub + vídeo explicando la solución.



Mz. P Lt 29, Urb. Los Licenciados – Ventanilla-Callao
Tel: +51(1) 977448524 www.joedayz.pe

Requisitos

- Internet y sistema multimedia (cámara web, audífonos con micrófono).

¿Quieres ser miembro del campus.joedayz.pe?

El pago es de S/ 100.00 nuevos soles peruanos y puedes realizarlo en cualquiera de nuestras cuentas bancarias:

- Banco de Crédito 191-30759925-0-29
- BBVA 0011-0339-0200168694
- InterBank 089-304163926-0
- Scotiabank 174-0055213

Si Ud. Se encuentra fuera del Perú también aceptamos pago por PAYPAL. Envía US\$ 31.00 dólares americanos a la cuenta jamdiazdiaz@gmail.com e infórmanos vía +51977448524 o a informes@joedayz.pe

Consultas adicionales

- Solicite informe al correo informes@joedayz.pe o a los teléfonos:
 - ✓ (51) 977448524 (Whatsapp)
 - ✓ (511) 5323380